

| Methoden 6 GLK vom 13.07.2022 | Lern- kompetenzen | Arbeits- kompetenzen | Präsentations- kompetenzen | Sozial- kompetenzen | Medien- kompetenzen |
|-----------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------|
| Klassenlehrer (Deutsch) | | | | Konfliktmodell | Urheberrecht 2: Recht an fremden Bildern → Ende |
| Deutsch | | | Präsentation (einzeln) Präsentation (Gruppe) → Ende Gruppenpräsentation (Plakat) | | |
| Englisch | Online-Übungen / Lernsoftware kennen lernen → <i>Anfang</i> Mindmaps (Rechner) → <i>Mitte</i> | Texterfassung (Lesetechniken: Skimming (schnelles Erfassen) und Scanning (genaues Lesen) → Ende | | | |
| Französisch / Latein | Mnemotechniken Mindmaps | | | Selbsteinschätzung (Diagnosebögen) | |
| Geschichte | | Umgang mit Bildern → <i>Anfang</i> | | | |
| Biologie | | Gruppenpuzzle (Einführung in die Organisationsform) → <i>Mitte</i> Umgang mit Nachschlagewerken (Bücher) | | | |
| Sport | | | Auftreten und Gestalten | Teamverhalten + Teambildung Selbsteinschätzung | |
| Musik | | | Auftreten und Gestalten | | |
| Kunst | | | Layout und Gestaltung | | |

Bemerkungen:

- **Fettdruck:** Einführung der Methode
- Normaldruck: Wiederholung bzw. Vertiefung → nachschauen, welches Fach wann einführt.
- → *fett, kursiv:* Zeitpunkt im Schuljahr (nur für Einführungen)