

<b>Methoden 6</b> GLK vom 13.07.2022	<b>Lern- kompetenzen</b>	<b>Arbeits- kompetenzen</b>	<b>Präsentations- kompetenzen</b>	<b>Sozial- kompetenzen</b>	<b>Medien- kompetenzen</b>
<b>Klassenlehrer (Deutsch)</b>				Konfliktmodell	Urheberrecht 2: Recht an fremden Bildern → Ende
<b>Deutsch</b>			Präsentation (einzeln) <b>Präsentation (Gruppe)</b> → Ende  Gruppenpräsentation (Plakat)		
<b>Englisch</b>	Online-Übungen / Lernsoftware kennen lernen → <i>Anfang</i>  Mindmaps (Rechner) → <i>Mitte</i>	Texterfassung (Lesetechniken: Skimming (schnelles Erfassen) und Scanning (genaues Lesen) → Ende			
<b>Französisch / Latein</b>	Mnemotechniken Mindmaps			Selbsteinschätzung (Diagnosebögen)	
<b>Geschichte</b>		Umgang mit Bildern → <i>Anfang</i>			
<b>Biologie</b>		Gruppenpuzzle (Einführung in die Organisationsform) → <i>Mitte</i>  Umgang mit Nachschlagewerken (Bücher)			
<b>Sport</b>			Auftreten und Gestalten	<b>Teamverhalten + Teambildung</b>  Selbsteinschätzung	
<b>Musik</b>			Auftreten und Gestalten		
<b>Kunst</b>			Layout und Gestaltung		

**Bemerkungen:**

- **Fettdruck:** Einführung der Methode
- Normaldruck: Wiederholung bzw. Vertiefung → nachschauen, welches Fach wann einführt.
- → *fett, kursiv:* Zeitpunkt im Schuljahr (nur für Einführungen)