

Methoden 6 Stand: 09.07.2014	Lern- kompetenzen	Arbeits- kompetenzen	Präsentations- kompetenzen	Sozial- kompetenzen	Medien- kompetenzen
Klassenlehrer (Deutsch)				Konfliktmodell	Urheberrecht 2: Recht an fremden Bildern → Ende
Deutsch			Präsentation (einzeln) Präsentation (Gruppe) → <i>Ende</i> Gruppenpräsentation (Plakat)		
Englisch	Online-Übungen / Lernsoftware kennen lernen → <i>Anfang</i> Mindmaps (Rechner) → <i>Mitte</i>	Texterfassung (Lesetechniken: Skimming (schnelles Erfassen) und Scanning (genaues Lesen) → <i>Ende</i>			
Französisch	Memotechniken Mindmaps				
Latein	Memotechniken Mindmaps				
Mathe				Selbsteinschätzung (Gruppenleistung) → <i>Mitte</i>	
Geschichte		Umgang mit Bildern → <i>Anfang</i> Umgang mit Nachschlagewerken (Bücher und Internet) → Mitte			
Computer (Geographie)			Computergestützte Präsentation → <i>Mitte</i>		Internet: Umgang mit Suchmaschinen → <i>Anfang</i> Recht am eigenen Bild → <i>Ende / Mitte?</i>
Geographie		Projektmappe / -ordner anlegen und vervollständigen → <i>Ende</i>			
Biologie		Gruppenpuzzle → <i>Mitte</i> Umgang mit Nachschlagewerken (Bücher)			
Sport			Auftreten und Gestalten		
Musik			Auftreten und Gestalten		
Kunst			Layout und Gestaltung		

Bemerkungen:

- **Fettdruck:** Einführung der Methode
- Normaldruck: Wiederholung bzw. Vertiefung → nachschauen, welches Fach wann einführt.
- → *fett, kursiv:* Zeitpunkt im Schuljahr (nur für Einführungen)
- Zu jedem Methodenstrang liegen Niveaunkretisierungen für Ende Stufe 6, 8 und 10 vor.